

Portweiterleitung mit einem unitymedia - Kabel BW Router

The screenshot shows the Unitymedia Kabel BW router configuration page. At the top, there is a navigation bar with the following tabs: STATUS, GRUNDEINSTELLUNG, FORTGESCHRITTEN (selected), JUGENDSCHUTZ, WIRELESS, and SYSTEM. Below the navigation bar, there is a sidebar on the left with the following options: OPTIONEN, IP-FILTER, MAC-FILTER, PORT-FILTER, WEITERLEITUNG (highlighted in blue), PORT-TRIGGER, DMZ-HOST, and FIREWALL. The main content area is titled "FORTGESCHRITTEN" and "Weiterleitung". Below the title, there is a table with the following columns: Öffentlicher Port-Range, Lokale IP-Adresse, Ziel-Port-Range, Protokoll, and Löschen. The table contains one row with the following values: 80-80, 192.168.0.13, 443-443, and TCP. Below the table, there is a "Zeile hinzufügen" button and a "Speichern" button.

admin Sprache: Deutsch | Abmelden

STATUS GRUNDEINSTELLUNG FORTGESCHRITTEN JUGENDSCHUTZ WIRELESS SYSTEM

OPTIONEN
IP-FILTER
MAC-FILTER
PORT-FILTER
WEITERLEITUNG
PORT-TRIGGER
DMZ-HOST
FIREWALL

FORTGESCHRITTEN

Weiterleitung

Auf dieser Seite können Sie Weiterleitungen konfigurieren.

| Öffentlicher Port-Range | Lokale IP-Adresse | Ziel-Port-Range | Protokoll | Löschen |
|-------------------------|-------------------|-----------------|-----------|--------------------------|
| 80-80 | 192.168.0.13 | 443-443 | TCP | <input type="checkbox"/> |

1. Öffnen Sie den Browser und rufen Sie Ihren Router auf.
2. Klicken Sie unter *Fortgeschritten* auf *Weiterleitung*.
3. Klicken Sie auf *Zeile hinzufügen*.
4. Öffentliche Port-Range: Wählen Sie hier den öffentlichen Portbereich den Sie freigeben wollen (frei wählbar, wir empfehlen den Port 80 nicht zu verwenden).
5. Lokale IP-Adresse: Tragen Sie hier das Gerät (die IP) ein, dass Sie aus dem Internet erreichbar machen wollen.
6. Ziel-Port-Range: Wählen Sie hier den lokalen Portbereich Ihres Gerätes aus (Standardweb Port: 80; SSL Port: 443).
7. Protokoll: Wählen Sie hier TCP als Protokoll aus.
8. Klicken Sie auf *Speichern* um die Änderungen zu übernehmen.