Wie kann die LE232 eigene Audiodateien nutzen?

Damit die LE232 von Ihnen definierte Audiodateien abspielen kann, müssen diese einem bestimmten Format entsprechen.

Diese müssen das WAV Format aufweisen mit einer Abtastrate von 32 kHz und einer 16bit Codierung. Hierfür können Sie ein kostenloses <u>Online-Tool</u>* verwenden oder Sie nutzen einen Konverter auf Ihrem PC. Für die Offline-Variante können Sie beispielsweise die Software XMedia Recode* verwenden. Auch diese können Sie kostenlos nutzen und <u>hier</u>* herunterladen.

* Bitte beachten Sie, dass es sich bei der hier genannten Software um Drittanbieter Software handelt, auf die wir (Lupus-Electronics GmbH) keinen Einfluss haben und für deren Funktion und Sicherheit wir keine Garantie übernehmen.

Wie gehe ich bei der jeweiligen Software vor?

Bitte schneiden Sie die Audiodatei zuvor auf die gewünschte Länge. Anschließend kann die Datei umgewandelt werden.

Online Tool

- 1. Wählen Sie die umzuwandelnde Datei aus
- 2. Wählen Sie unter optionale Einstellungen
 - Bitauflösung ändern: 16 Bit
 - Audio Frequenz ändern: 32000 Hz
 - Audiokanäle ändern: Mono
- 3. Klicken Sie anschließend auf START

Dateien h Q Datei a & URL eingeben 약 D	ier ablegen auswählen ropbox 🔺 Google Drive
> START	+ BEISPIELDATEI HINZUFÜGEN
Beispieldatei.mp3	127.37 KB 💩 🗙
Optionale Einstellungen Bitauflösung ändern: ① 16 Bit · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 Wandeln Sie Ihre Audiodateien, wie z.B. Musik, in das WAV Format um, indem Sie diesen kostenlosen online WAV-Converter verwenden. Laden Sie Ihre Audiodatei hoch und die Umwandlung beginnt sofort. Sie können auch die Audiospur einer Datei als WAV extrahieren, wenn Sie ein Video hochladen. Wir verbessern unseren Service ständig. Im Moment unterstützen wir über 20 Eingabeformate zur Umwandlung in WAV. Zum Beispiel: MP3 in WAV, WMA in WAV. OGG in WAV. FU in WAV. WMV in WAV um Mehr. Wenn Sie eine Datei haben, die wir nicht in WAV konvertieren können, kontaktieren Sie uns bitte, damit wir einen weiteren WAV-Converter hinzufügen können. Wie wandelt man Musik in WAV um? 1. Laden Sie die Audiodatei hoch, die Sie in WAV umwandeln möchten. 2. Ändern Sie die Bitauflösung. Samplingrate, das PCM Format und mehr in den optionalen Einstellungen (optional). 3. Durch Anklicken des entsprechenden Buttons starten Sie die Umwandlung.
00:00:00 to 00:00:00 Audio normalisieren ③ PCM Format ändern: ④ keine Veränderung	

1. Wählen Sie über den Button Datei öffnen die umzuwandelnde Datei aus

ZMedia R	ecode 3.5.6.7 6	4bit							- 🗆	×
Datei Bearbe	eiten Optione	en ?								
Medium D	🤌 atei öffn Jo	ob hinzuf	Job entfern	(Kodieren	Home	🔁 Auf Updat	? Hilfe	O Ende		
	Name	Kapitel	Dauer	Video	Audio	Untertitel				
	Beispieldat	0	00:00:04		1. MP3 211					
Format Audio	Filter/Vorsch	au Tag	Jobs							
Ausgabeforn	nat									^
Profil:	Benutzerd	lefiniert		\sim						
Format:	WAV			~ ★						
Dateiendung	wav			~						
Ausgabe-Str	eamart									
O Nur Video	۲	Nur Audio								
O Video uno	d Audio									
Nur Strea	am kopieren									
Audio / V	ideo synchronisa	ation								
										¥
Ausgabe:	In Ordner spe	ichern	\sim							
Zielordner:	C:\Users\robi	n.lorenz.LUF	PUS (Music (konve	ertiert					Durchs	uchen
	Überschreit	en 🤇) Nicht überschr	reiben (auto	matisch in <date< td=""><td>iname + index>)</td><td></td><th>Erstellungsdatum übernehmen</th><td>Öffr</td><td>nen</td></date<>	iname + index>)		Erstellungsdatum übernehmen	Öffr	nen

- 2. Wählen Sie im mittleren Teil des Programms unter Format
 - Profil: Benutzerdefiniert
 - Format: WAV
 - Dateiendung: wav
- 3. Wechseln Sie zum Reiter Audio und setzen folgende Parameter.
 - Modus: Konvertieren
 - Codec: PCM signed 16-bit Little-Endian
 - Abtastrate(Hz): 32000
 - Kanäle: Mono
 - Wählern Sie als Zielordner den gewünschten Speicherort für die konvertierte Datei
- 4. Klicken Sie im oberen Bereich auf Job hinzufügen und anschließend auf Kodieren

🗧 XMedia Re	ecode 3.5.6.7 6	4bit												- 🗆	
Datei Bearbe	iten Option	en ?													
Medium D	🤔 atei öffn J	ob hinzuf.	Job entfern	É Kodieren	Home	Ç Auf Updat	? Hilfe	C Ende							
	Name	Kapitel	Dauer	Video	Audio	Untertitel									
	Beispieldat	0	00:00:04		1. MP3 211										
Format Audio	Filter/Vorsch	nau Tag	Jobs												
Allgemein		(Quelle				Import		Ausgabe						^
Audiokanäle o	ordnen	[Stream					Quelle	Audio Co	Abtastrate	Qualität	Kanäle	-
			Beispieldatei.mp3		1. MP3	1. MP3 211 Kbps 44100 Hz Stere		reo 🕨	Beispieldatei.mp3	1. MP3 211 Kbps 44100 Hz Stereo	PCM sign	32000 Hz	512 Kbps	Mono	+
															×
									<					>	-
			Zurückse	tzen											
			Modus:		Konvertierer		~								
			Codec:		PCM signed	16-hit Little-Endian	~								
					- Critightee	20 Difference Enfortant									
			Abtastrate(Hz):	32000		\sim								
			Kanäle:		Mono		\sim								
Ausgabe:	In Ordner and	ichoro													Ŷ
Zielordner:	C:\Users\rob	in.lorenz U	PUS/Music/konve	ertiert										Durchs	uchen
		hen	Nicht überschr	eihen (autor	natisch in <date< td=""><td>iname + index >)</td><td></td><td>Erstellun</td><td>nsdatum übernehmen</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>Öffr</td><td>en</td></date<>	iname + index >)		Erstellun	nsdatum übernehmen					Öffr	en
	Costistine		C rear aberson	ciocii (dutoii	Source Course	name i naekvy			good tarm about for finiteri					Unit	

Dateien auf Kamera hochladen

Nachdem die Datei konvertiert wurde, können Sie diese über das Webinterface der Kamera hochladen.

Rufen Sie hierzu die Kamera über die IP oder DDNS Adresse auf und navigieren zu

 $\mathsf{Einstellungen} \rightarrow \mathsf{Kamera} \rightarrow \mathsf{Audio} \rightarrow \mathsf{Alarm} \ \mathsf{Audio} \ \mathsf{und} \ \mathsf{klicken} \ \mathsf{auf} \ \mathbf{Audioton} \ \mathsf{hinzufügen}.$

Bestätigen Sie die angezeigte Meldung mit dem **x** Button. Nun haben Sie die Möglichkeit, **Upload** auszuwählen und die umgewandelte Datei hochzuladen.

		kive Live	Viedergabe	Einstellungen	📮 Alarm	🖒 Abmelden		
_	Kamera	Audio	Alarm Audio					
_	Bildeinstellungen	Auswählen	Bereich	Abspielen	Download	Ändern	Löschen	
_	Video		Beispieldatei.wav	۲	•	/	•	
-	Audio		Action Held - Abflug.wav	۲	•	1	۲	
+	Netzwerk		Action Held - Entscheidung.wav	۲	•	1	۲	
+	Ereignis		Action Held - Grundstueck.wav	۲	•	I	۲	
+	Speicher	Audioton hinz			•		•	
+	System							
+	Information			© 2021 LUPUS-Ele	ectronics GmbH			

Damit diese als Datei bei einer erkannten Bewegung genutzt werden kann, müssen Sie die Datei über den Ändern Button zu Custom1, Custom2 oder Custom3 umbenennen.

	strekt 🔊 🔊	🕨 Wiedergabe	🔅 Einstellungen	🔔 Alarm	🖒 Abmelden		
_							
-	Auswählen	Bereich	Abspielen	Download	Ändern	Löschen	
100				٥			
-				0			
				•			
				0			
						-	
		Audio Clip änder	n E	nics GmbH			
		Bereich Cu Übernehmen	Abbrechen				