

Wie kann die LE232 eigene Audiodateien nutzen?

Damit die LE232 von Ihnen definierte Audiodateien abspielen kann, müssen diese einem bestimmten Format entsprechen.

Diese müssen das WAV Format aufweisen mit einer Abtastrate von 32 kHz und einer 16bit Codierung.

Hierfür können Sie ein kostenloses [Online-Tool](#)* verwenden oder Sie nutzen einen Konverter auf Ihrem PC.

Für die Offline-Variante können Sie beispielsweise die Software XMedia Recode* verwenden. Auch diese können Sie kostenlos nutzen und [hier](#)* herunterladen.

* Bitte beachten Sie, dass es sich bei der hier genannten Software um Drittanbieter Software handelt, auf die wir (Lupus-Electronics GmbH) keinen Einfluss haben und für deren Funktion und Sicherheit wir keine Garantie übernehmen.

Wie gehe ich bei der jeweiligen Software vor?

Bitte schneiden Sie die Audiodatei zuvor auf die gewünschte Länge. Anschließend kann die Datei umgewandelt werden.

Online Tool

1. Wählen Sie die umzuwandelnde Datei aus
2. Wählen Sie unter optionale Einstellungen
 - Bitauflösung ändern: **16 Bit**
 - Audio Frequenz ändern: **32000 Hz**
 - Audiokanäle ändern: **Mono**
3. Klicken Sie anschließend auf **START**


Dateien hier ablegen

[URL eingeben](#) [Dropbox](#) [Google Drive](#)

START + BEISPIELDATEI HINZUFÜGEN

Beispieldatei.mp3 127.37 KB  

Optionale Einstellungen

Bitauflösung ändern: ⓘ

Audio Frequenz ändern: ⓘ

Audiokanäle ändern: ⓘ

Audio trimmen:
Gib die Zeitstempel der Stellen ein, an denen du deine Audiodatei schneiden möchtest. Das Format ist HH:MM:SS. HH = Stunden, MM = Minuten, SS = Sekunden.
Beispiel: 00:02:23 für 2 Minuten und 23 Sekunden.
 to

Audio normalisieren ⓘ

PCM Format ändern: ⓘ

Wandeln Sie Ihre Audiodateien, wie z.B. Musik, in das WAV Format um, indem Sie diesen kostenlosen online WAV-Converter verwenden. Laden Sie Ihre Audiodatei hoch und die Umwandlung beginnt sofort. Sie können auch die Audiospur einer Datei als WAV extrahieren, wenn Sie ein Video hochladen.

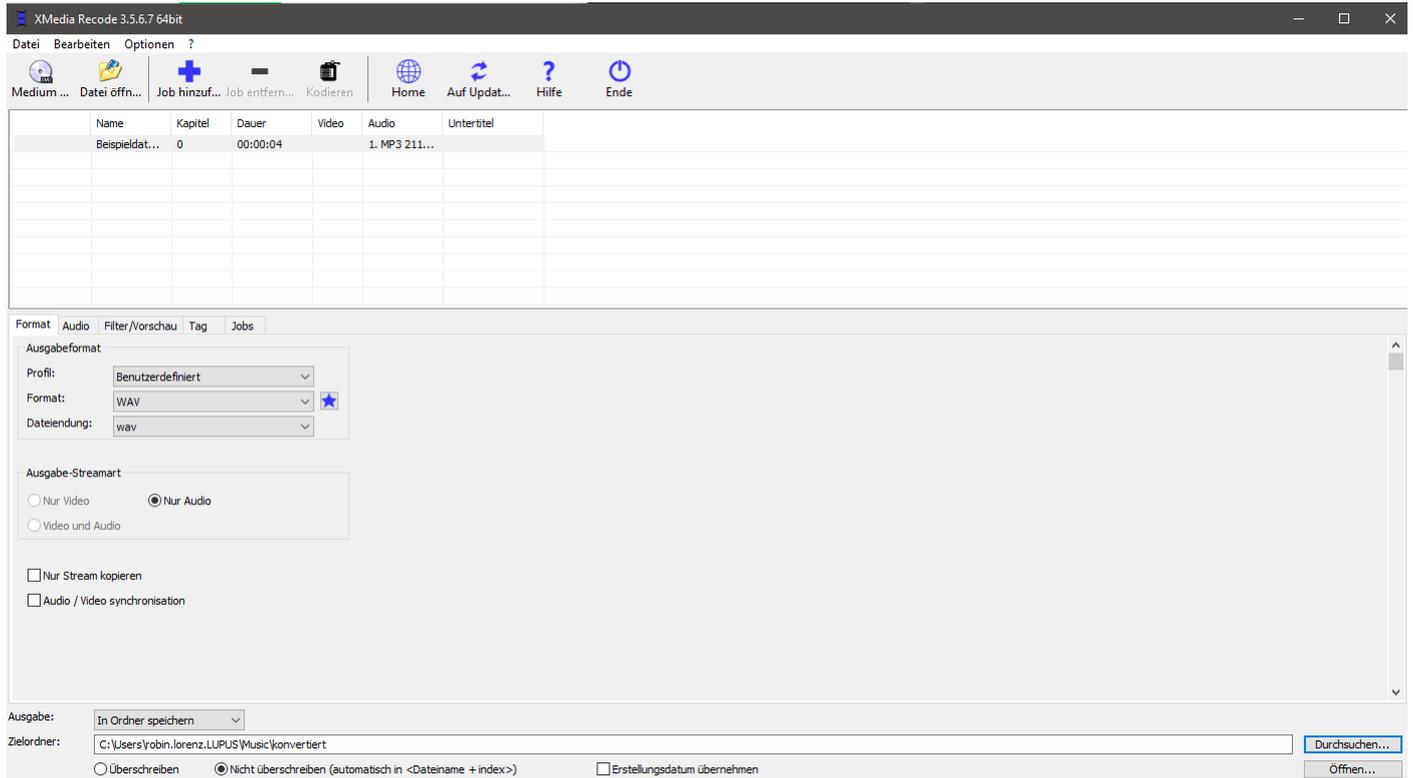
Wir verbessern unseren Service ständig. Im Moment unterstützen wir über 20 Eingabeformate zur Umwandlung in WAV. Zum Beispiel: MP3 in WAV, WMA in WAV, OGG in WAV, FLV in WAV, WMV in WAV und mehr. Wenn Sie eine Datei haben, die wir nicht in WAV konvertieren können, kontaktieren Sie uns bitte, damit wir einen weiteren WAV-Converter hinzufügen können.

Wie wandelt man Musik in WAV um?

1. Laden Sie die Audiodatei hoch, die Sie in WAV umwandeln möchten.
2. Ändern Sie die Bitauflösung, Samplingrate, das PCM Format und mehr in den optionalen Einstellungen (optional).
3. Durch Anklicken des entsprechenden Buttons starten Sie die Umwandlung.

START

1. Wählen Sie über den Button **Datei öffnen** die umzuwandelnde Datei aus



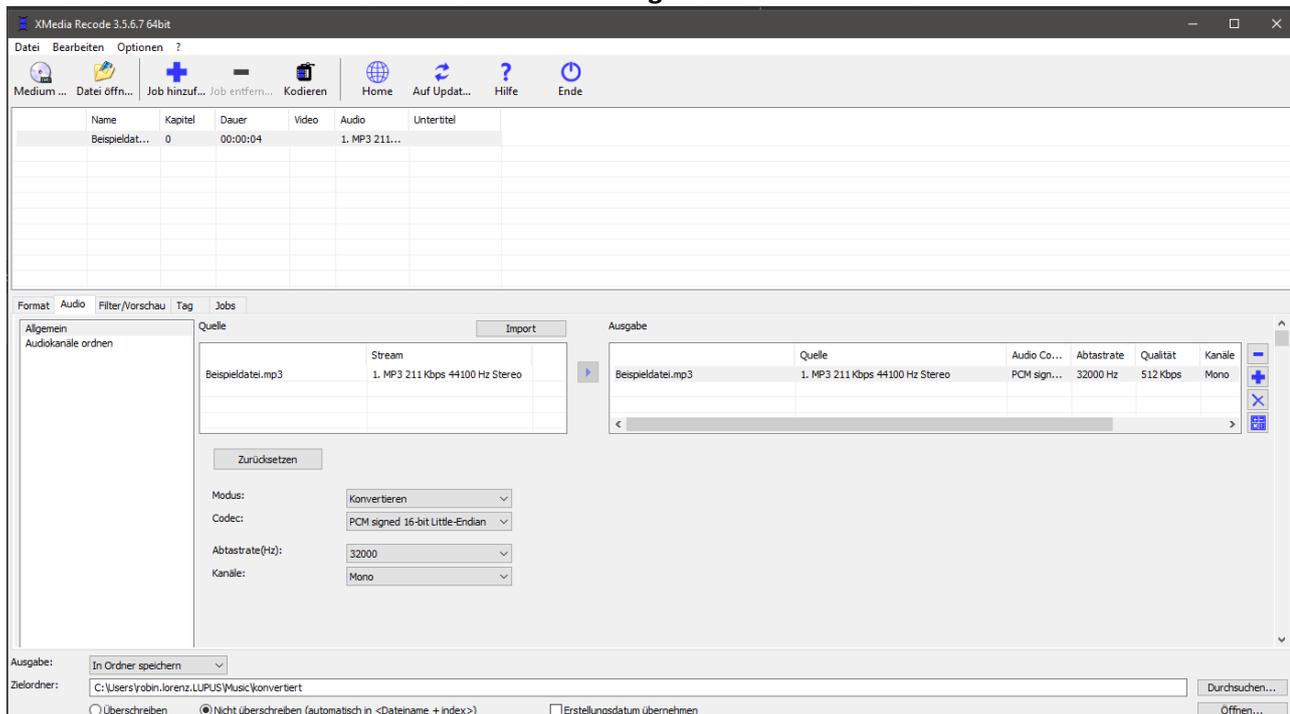
2. Wählen Sie im mittleren Teil des Programms unter Format

- Profil: **Benutzerdefiniert**
- Format: **WAV**
- Dateiendung: **wav**

3. Wechseln Sie zum Reiter Audio und setzen folgende Parameter.

- Modus: **Konvertieren**
- Codec: **PCM signed 16-bit Little-Endian**
- Abtastrate(Hz): **32000**
- Kanäle: **Mono**
- Wählen Sie als Zielordner den gewünschten Speicherort für die konvertierte Datei

4. Klicken Sie im oberen Bereich auf **Job hinzufügen** und anschließend auf **Kodieren**



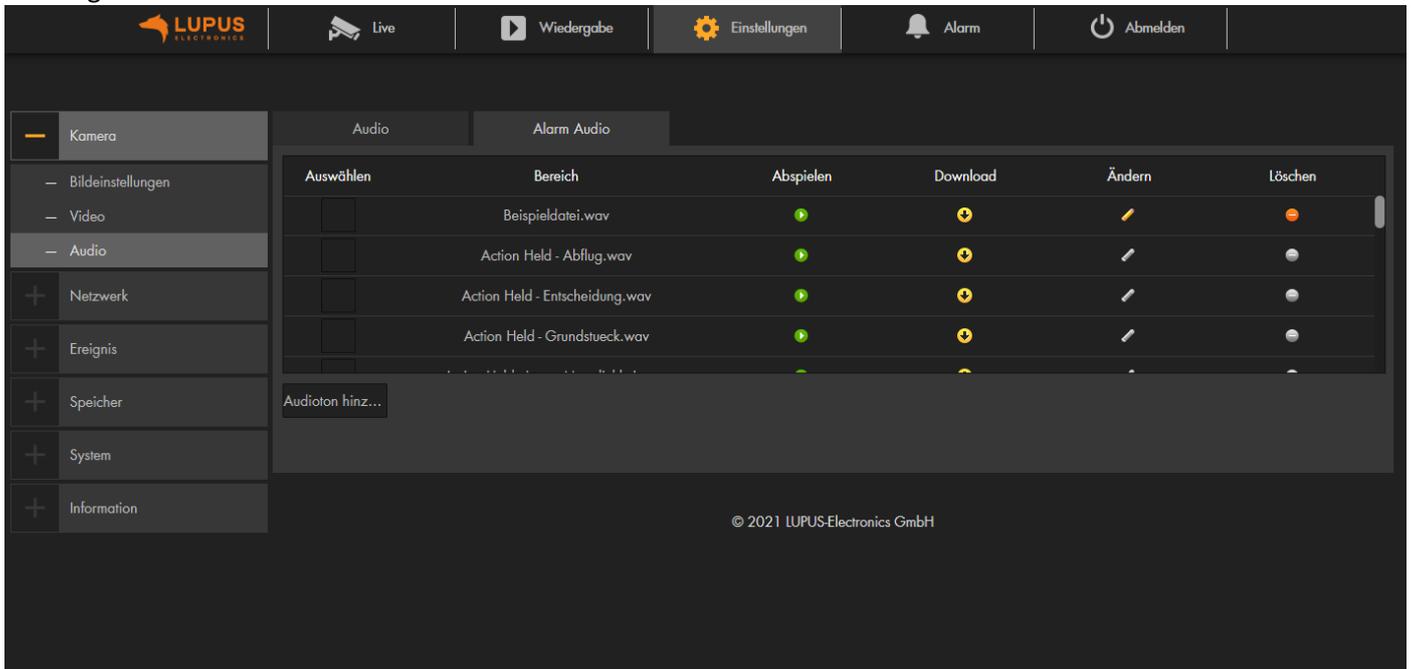
Dateien auf Kamera hochladen

Nachdem die Datei konvertiert wurde, können Sie diese über das Webinterface der Kamera hochladen.

Rufen Sie hierzu die Kamera über die IP oder DDNS Adresse auf und navigieren zu

Einstellungen→Kamera→Audio→Alarm Audio und klicken auf **Audioton hinzufügen**.

Bestätigen Sie die angezeigte Meldung mit dem **x** Button. Nun haben Sie die Möglichkeit, **Upload** auszuwählen und die umgewandelte Datei hochzuladen.



Damit diese als Datei bei einer erkannten Bewegung genutzt werden kann, müssen Sie die Datei über den **Ändern** Button zu **Custom1**, **Custom2** oder **Custom3** umbenennen.

